



e-dulab  
[ r+d+i en l'aplicació d'Internet a la innovació en educació ]



## CÓMO CREAR UN STORYBOARD CON COMIC LIFE\*

Una de las partes más importantes de crear un relato digital es tener clara la estructura y definir los recursos narrativos (fotos, gráficos, etc.). Por ello, después de hacer el guión literario, es recomendable hacer un storyboard.

Para eso utilizaremos el Comic Life, un programa que nos facilita combinar fotografías con textos y aclaraciones.

En este manual te explicaremos cómo realizar tu storyboard con Comic Life, siguiendo unos sencillos pasos:

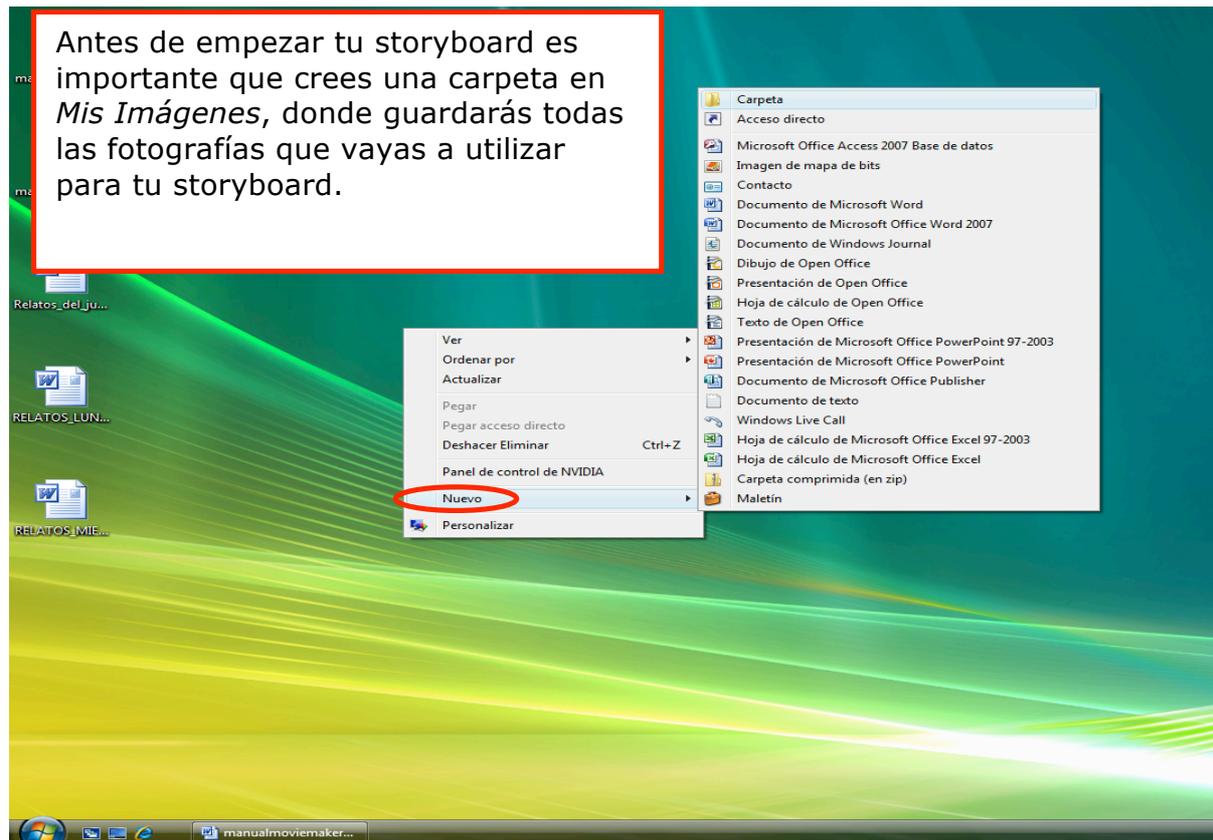
<i>Paso 1: Preparar todos los recursos que utilizarás para crear tu storyboard .....</i>	<i>2</i>
<i>Paso 2: Abrir el Comic Life .....</i>	<i>3</i>
<i>Paso 3: Crear tu proyecto .....</i>	<i>3</i>
<i>Paso 4: Crear tu storyboard .....</i>	<i>4</i>
<i>Paso 5: Guardar y exportar .....</i>	<i>8</i>

---

\* Documento creado por Míriam Gómez Vallés para el proyecto Creando Historias Digitales, realizado por el Observatorio de la Educación Digital de la Universitat de Barcelona y la Fundació Privada pel Foment de la Societat del Coneixement, Citilab- Cornellà. Barcelona, España, 2010. Disponible en: <http://greav.ub.edu/relatosdigitales> o en <http://edulabs.es>

Las pantallas que verás corresponden a Comic Life para PC, pero si tienes un MAC, las herramientas y la forma de trabajar es similar.

## Paso 1: Preparar todos los recursos que utilizarás para crear tu storyboard



### DOS COSAS IMPORTANTES...

Es muy importante que en esa carpeta guardes todas las fotografías que vayas a utilizar, porque Comic Life abre directamente la carpeta de 'Mis imágenes'. Así no tendrás ningún problema.

Si añades más fotografías a tu proyecto deberás cerrar el programa Comic Life, guardando los cambios y a continuación guardar las nuevas fotografías en 'Mis imágenes'. Después de hacer esto podrás volver a abrir el programa y ver las nuevas imágenes listas para trabajar.

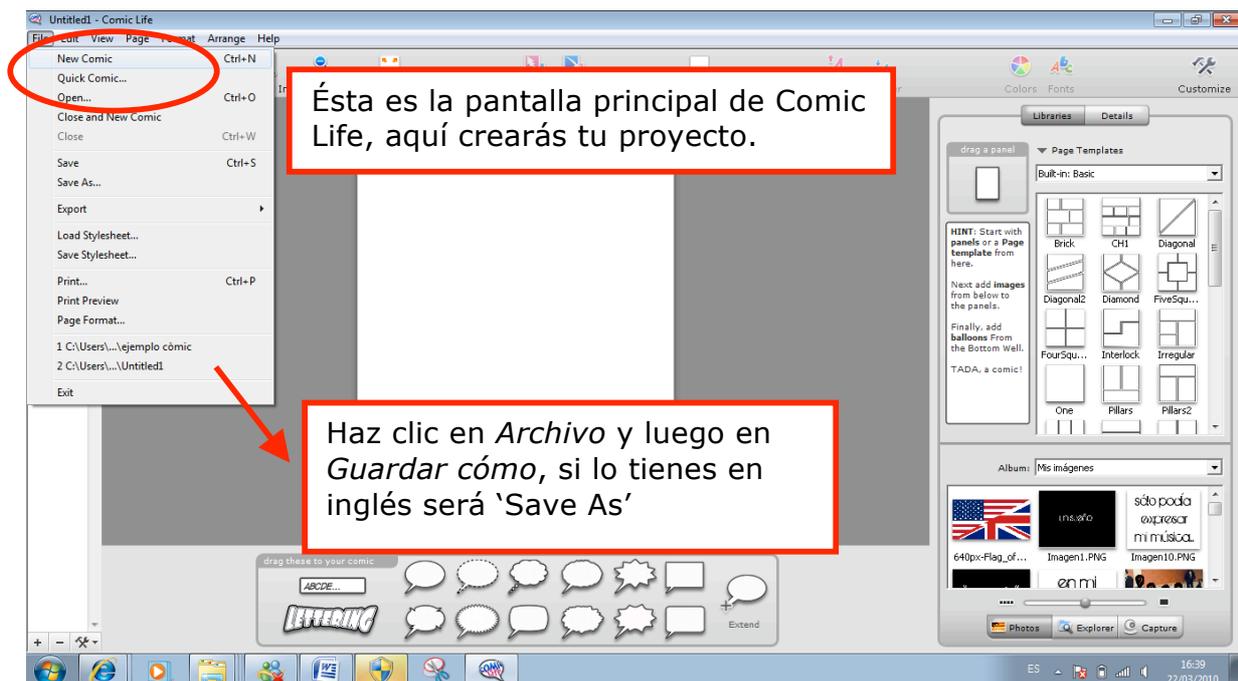
## Paso 2: Abrir el Comic Life



Si tampoco está en *Todos los programas* es posible que no lo tengas instalado en el ordenador. En tal caso hay que bajarlo e instalarlo, pero sólo será posible hacerlo de forma gratuita durante un mes, pues es de pago.

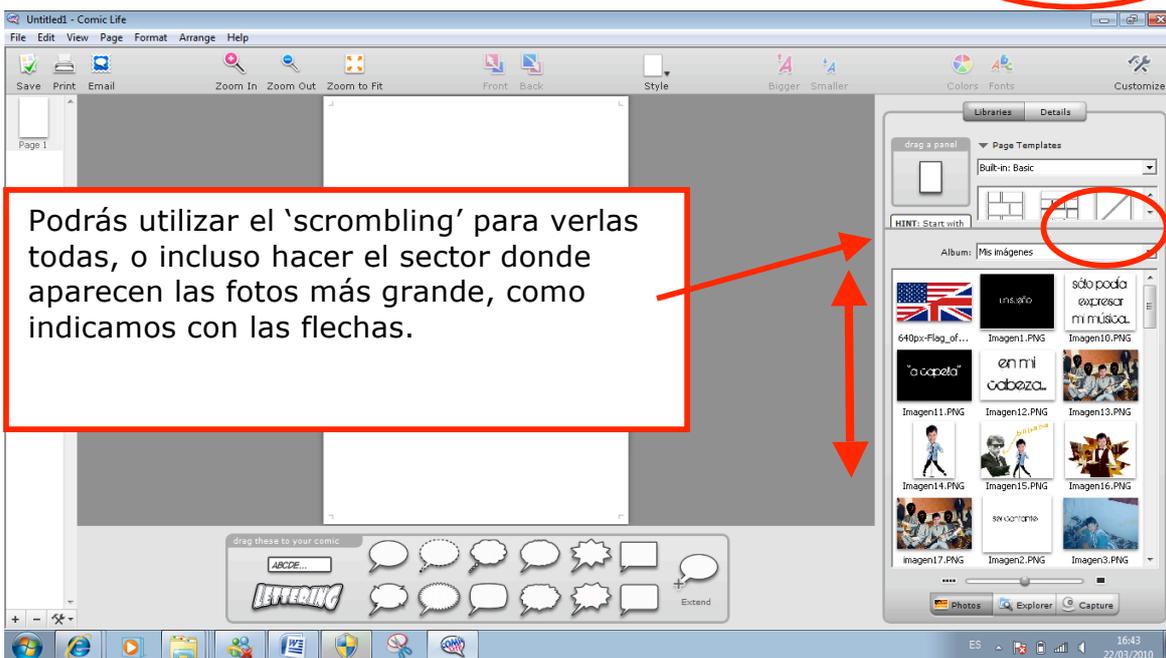
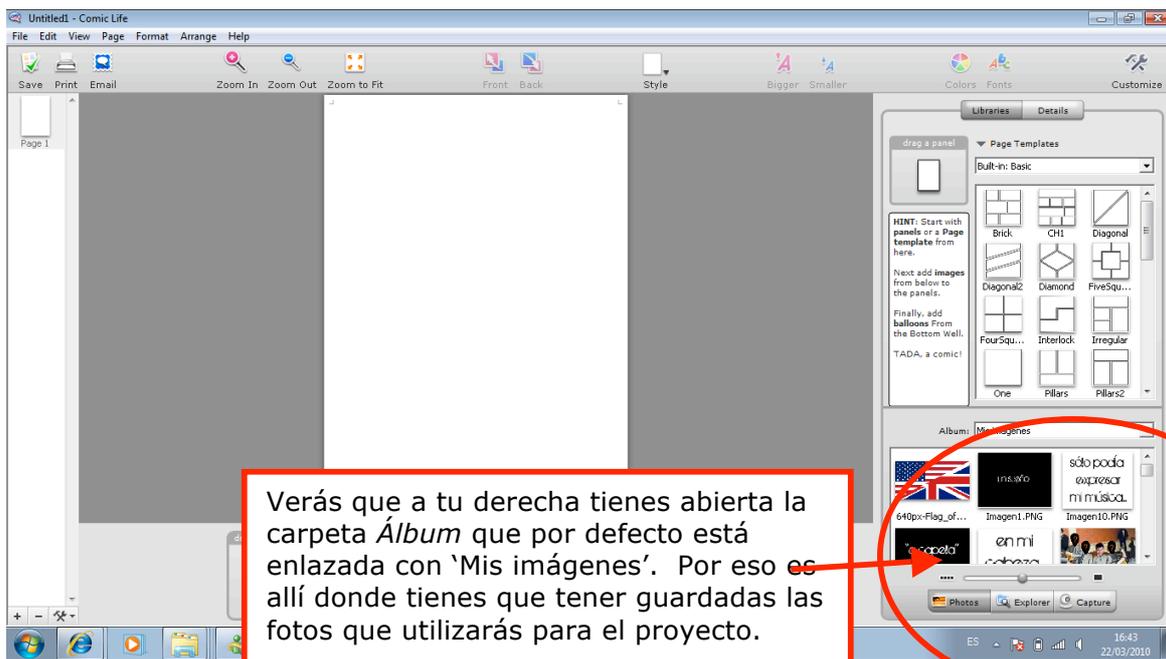
Puedes ir a este sitio web para descargarlo: <http://comiclif.com/>

## Paso 3: Crear tu proyecto

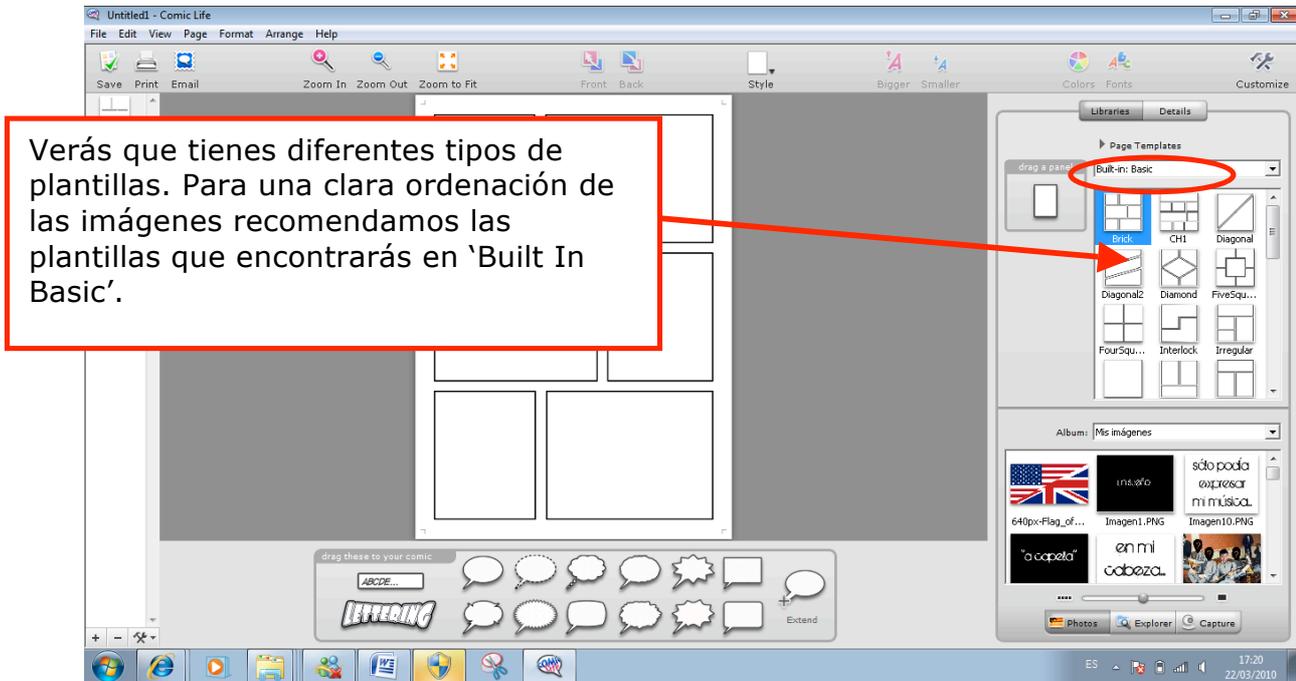


Lo más recomendable es que desde el principio guardes tu proyecto con tu nombre, o con el título de tu relato. Eso sí, fíjate que quede guardado dentro de la carpeta que habías creado en 'Mis imágenes' y así lo tendrás todo en el mismo lugar.

## Paso 4: Crear tu storyboard



Cuando ya hayas importando todas las imágenes y tengas claro tu guión literario, puedes empezar a hacer el montaje de las imágenes siguiendo el orden que desees.

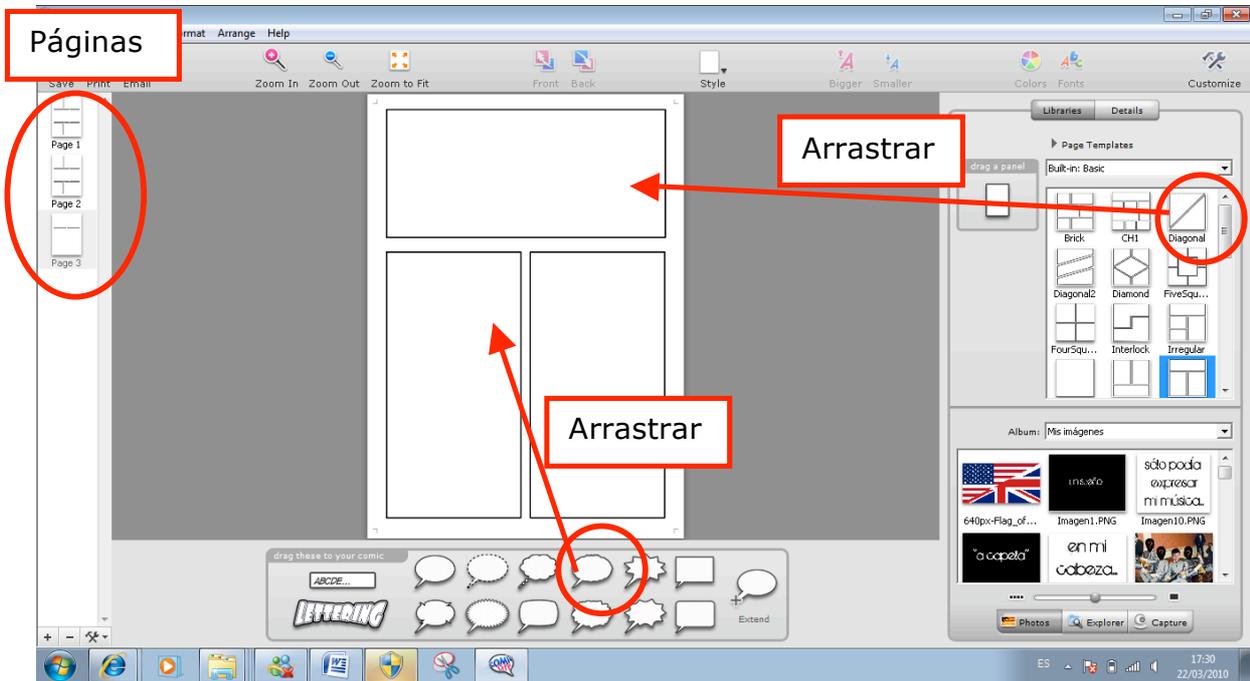


## ¡IMPORTANTE!

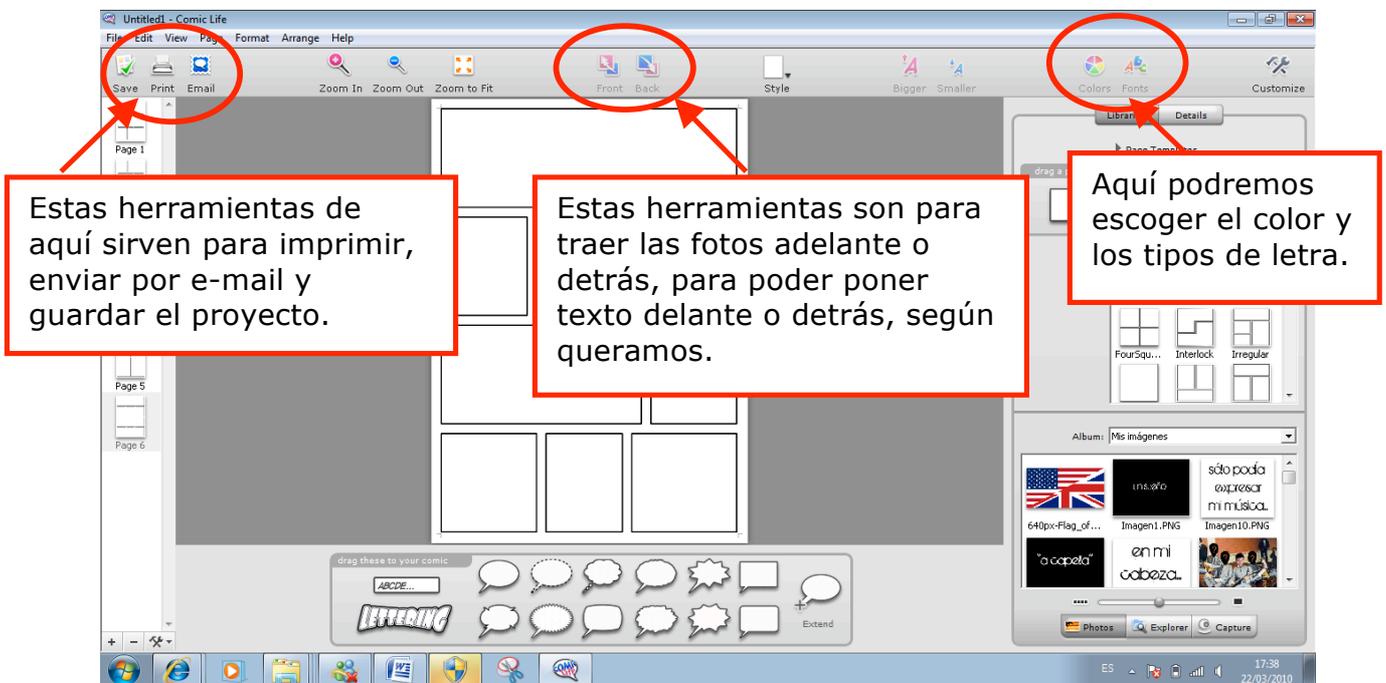
Al terminar el montaje, GUARDA de nuevo tu proyecto. No vaya a ser que por algún problema lo pierdas.

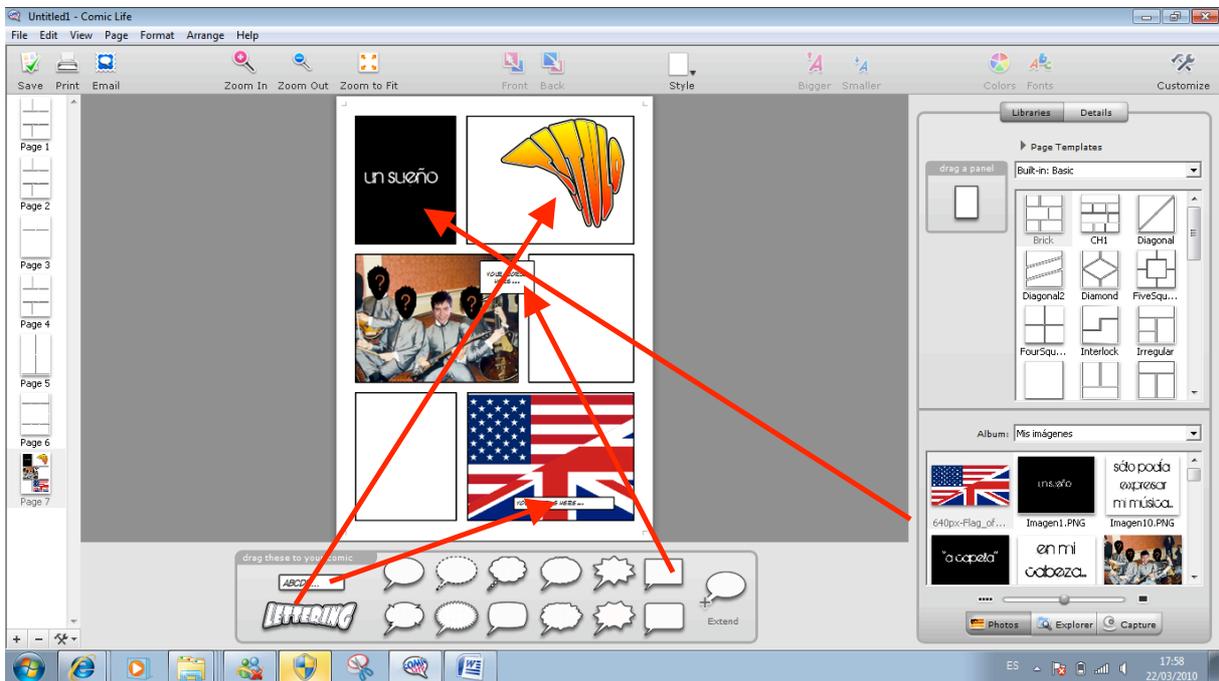
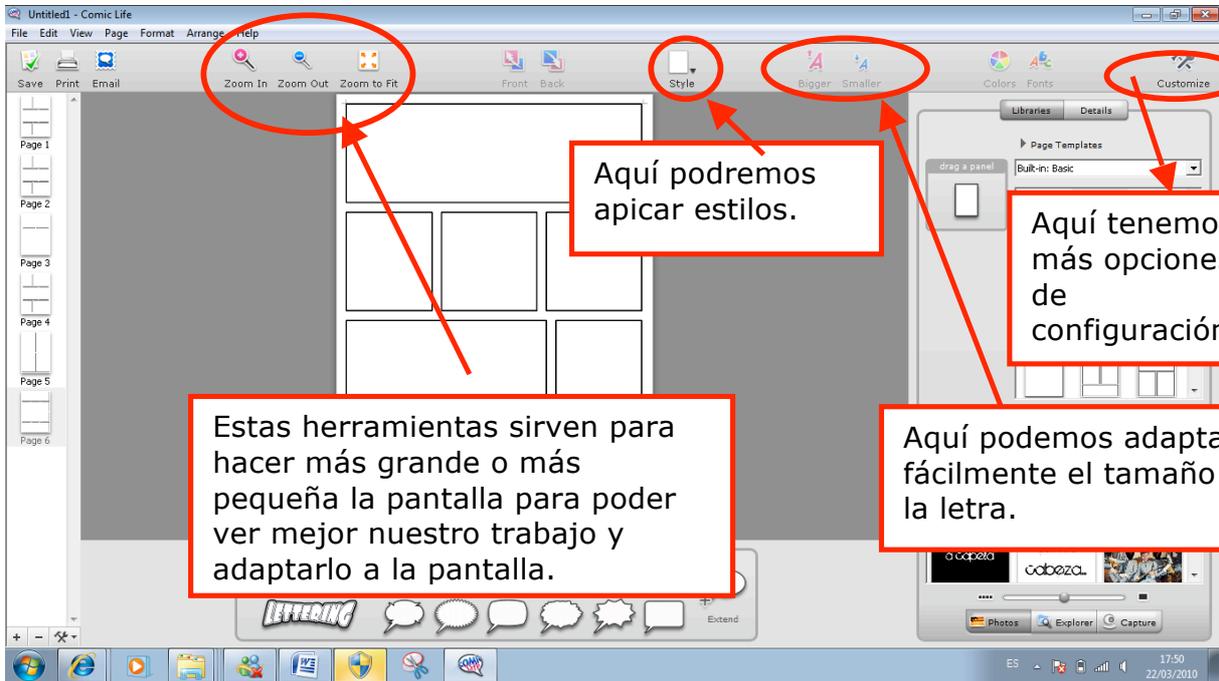
Para aplicar la plantilla que desees debes arrastrar la plantilla deseada a la pantalla grande. De hecho Comic Life es un programa muy sencillo y basta con arrastrar los objetos para aplicarlos dónde quieras. Lo mismo pasa con las fotografías.

También es importante que sepas que las páginas que utilizas se quedan por el orden que les has dado y que por lo tanto las tienes a izquierda en el histórico.



Las herramientas y el uso de Comic Life son sencillos y familiares tanto para las personas que están habituadas a trabajar con Mac como con PC.







e-dulab  
[ r+d+i en l'aplicació d'Internet a la innovació en educació ]



## Paso5: Guardar y exportar

Es muy **IMPORTANTE** guardar bien nuestro proyecto en el formato de Comic Life y si queremos exportarlo para poder verlo en otros ordenadores que NO tengan Comic Life, debemos exportar en formato JPEG o PDF. Nosotros recomendamos PDF.